ACK 思路整理

ACK\_MSG: struct 消息信箱，用于存储对象收到的消息，以链表形式存储，FIFO

ACK\_Base: 对象基类，包含消息信箱，和发送消息函数SendMsgTo, 接收消息函数RecvMsg;

对象收到消息后，存入其消息信箱，以先进先出顺序处理消息。对不同的消息调用相应的消息处理函数。

gom: 全局对象管理类，当实例化新对象时，在此管理类中记录对象地址，以vector存储（？），发送消息至指定对象时，由此管理类查找目标对象的内存地址，并将消息存入该目标对象的消息信箱。

类中成员变量尽可能减少